**ETEC PROFESSOR CAMARGO ARANHA**

Desenvolvimento de Sistemas

Davi Takedi Souza Brunelli, João Pedro da Silva Germano, João Victor de Oliveira Rissi, Natan de Oliveira, Nicholas Luperi de Lima

**TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

Ferramenta de Criação e Incrementação de Currículo (Beelder)

São Paulo

2025

Davi Takedi Souza Brunelli, João Pedro da Silva Germano, João Victor de Oliveira Rissi, Natan de Oliveira, Nicholas Luperi de Lima

**TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

Ferramenta de Criação e Incrementação de Currículo (Beelder)

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas da Etec Camargo Aranha, orientado pela Prof. Célide Tasso da Silva, como requisito parcial para obtenção do título de técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

São Paulo

2025

RESUMO

Esta pesquisa apresenta o Beelder, um aplicativo concebido para apoiar os jovens na construção e aperfeiçoamento de seus currículos, com a finalidade de proporcionar o acesso ao mercado de trabalho. A pesquisa recorreu a uma revisão bibliográfica e, também, às entrevistas realizadas com alunos da ETEC Professor Camargo Aranha, os quais revelaram, dentre outros, os principais problemas enfrentados, a saber: falta de experiências anteriores em trabalho e insegurança no currículo e durante as entrevistas para o emprego. O tipo de pesquisa utilizada para compor o projeto foi a modalidade descritiva e qualitativa. O projeto se dedica a assegurar que a plataforma digital para o emprego contenha ferramentas técnicas para a juventude ativa no trabalho.

Palavras-chave: Currículo; Jovens; Mercado de Trabalho; Plataforma Digital; Entrevista; Empregabilidade

SUMÁRIO

[1 INTRODUÇÃO 5](#_Toc1474657800)

[2 DESENVOLVIMENTO 6](#_Toc1658963325)

[2.1 Necessidade dos Jovens no Mercado de Trabalho 6](#_Toc211040689)

[2.2 Design Centrado no Usuário 6](#_Toc2102289420)

[2.3 Funcionalidades do Beelder 7](#_Toc117745704)

[2.4 Metodologia de Desenvolvimento do Beelder 7](#_Toc1133433863)

[2.5 Estudo de Caso: Testes com Alunos 7](#_Toc623063761)

# 1 INTRODUÇÃO

Este Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) trata da construção do Beelder, um aplicativo para ajudar jovens na elaboração de seus currículos para trabalho. Consideramos importante este tema, pois os jovens enfrentam dificuldades em seu primeiro contato com o mercado de trabalho, especialmente em relação à falta de experiência e ao medo na hora de sair buscando trabalho. Justificamos a fala sobre este tema, pois, mesmo com o aumento crescente de plataformas de vagas, existe um grande espaço na preparação dos jovens para as seleções. As próprias ferramentas existentes não são necessariamente intuitivas ou adequadas ao jovem que está começando, o que leva à necessidade de soluções específicas. O objetivo desse trabalho é apresentar a proposta, desenvolvimento e validação do Beelder, apresentando sua capacidade de ajudar jovens a desenvolver um perfil profissional competitivo.

# 2 DESENVOLVIMENTO

## 2.1 Necessidade dos Jovens no Mercado de Trabalho

O mercado de trabalho atual exige competências que vão além da formação técnica tradicional: habilidades como comunicação eficaz, adaptabilidade, inteligência emocional e domínio básico de ferramentas digitais são cada vez mais valorizadas por empregadores de diversos setores. Dados do IBGE (2025) apontam que o desemprego entre jovens de 16 a 24 anos atinge preocupantes 22,8%, sendo que uma parcela significativa desses jovens relata dificuldades específicas relacionadas à elaboração de currículos (Currículo é um documento cronológico que contém os detalhes da sua experiência de trabalho, acadêmicos, habilidades e prêmios – tudo isso para ajudá-lo a se destacar entre outros candidatos. Segundo: Equipe Blog Portal Pós) e à participação em processos seletivos. De acordo com estudo da Fundação Getúlio Vargas (FGV, 2023), 40% dos jovens afirmam não saber como elaborar um currículo eficiente e 35% dizem sentir insegurança durante entrevistas de emprego. Entre as principais dificuldades apontadas estão a dificuldade em destacar competências mesmo sem experiência formal, a falta de orientação para a preparação de entrevistas e a ansiedade que pode comprometer o desempenho em dinâmicas de grupo e entrevistas individuais. O Beelder atua diretamente nesses pontos, oferecendo tutoriais passo a passo, simuladores de entrevista com feedback automatizado e templates adaptados à realidade dos jovens, promovendo a inclusão e a preparação profissional.

## 2.2 Design Centrado no Usuário

O desenvolvimento do Beelder seguiu rigorosamente os princípios de Design Centrado no Usuário (DCU), priorizando as necessidades e expectativas do público-alvo em todas as fases do projeto. As etapas envolveram inicialmente a realização de pesquisas de usuário através de entrevistas com estudantes da ETEC, para mapear dificuldades e expectativas em relação a ferramentas de empregabilidade. A partir desses dados fizemos as decisões de design(*Design é a concepção e elaboração de um projeto. Aprenda tudo sobre essa área do conhecimento e descubra uma solução para criar artes gráficas de maneira rápida e gratuita. Segundo: Canva)*, garantindo que o aplicativo fosse moldado para resolver problemas reais de usuários reais. Em seguida, wireframes (Em web design, um wireframe ou diagrama de wireframe é uma representação visual em escala de cinza da estrutura e funcionalidade de uma única página web ou uma tela de aplicativo móvel. Segundo: [Lucidchart](https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-wireframe#:~:text=Em%20web%20design%2C%20um%20wireframe,uma%20tela%20de%20aplicativo%20m%C3%B3vel.)) e protótipos navegáveis foram desenvolvidos utilizando a ferramenta Figma (O [Figma](https://www.figma.com/br) é uma plataforma online de criação de interfaces, wireframes e protótipos. Seu papel é oferecer recursos de design de telas para aplicações variadas, permitindo que times de Design trabalhem em conjunto no mesmo projeto remotamente e simultaneamente. Segundo: Tera Blog), permitindo validações rápidas e iterações baseadas em feedbacks contínuos. O layout é minimalista e moderno, com cores amigáveis, ícones intuitivos e instruções visuais que guiam o usuário passo a passo na criação do currículo e simulações de entrevista, tornando a experiência agradável, educativa e motivadora.

## 2.3 Funcionalidades do Beelder

O Beelder diferencia-se por integrar diversas funcionalidades em uma plataforma unificada e de fácil acesso, permitindo que jovens desenvolvam suas habilidades profissionais de forma prática e interativa. Entre as funcionalidades principais destaca-se o Criador de Currículo, uma ferramenta que oferece templates editáveis e gera documentos em PDF, com dicas automáticas para melhorar cada seção com base nas informações fornecidas. O Simulador de Entrevistas é outro diferencial, utilizando inteligência artificial para gerar perguntas personalizadas de acordo com o perfil do usuário e fornecendo feedback construtivo para melhoria contínua. A Seção de Dicas oferece conteúdo atualizado sobre como se vestir adequadamente para entrevistas, como se portar em dinâmicas de grupo e estratégias para o desenvolvimento de networking profissional. A funcionalidade de Gamificação é utilizada para motivar o uso frequente do aplicativo, onde os usuários acumulam pontos e recebem medalhas por completar seu perfil, realizar simulações e consumir conteúdos educativos. No futuro, o Beelder prevê a integração de um Planejamento de Carreira, sugerindo cursos de capacitação e oportunidades com base no perfil e interesses dos usuários, consolidando-se como uma plataforma completa de empregabilidade juvenil.

## 2.4 Metodologia de Desenvolvimento do Beelder

## 2.5 Estudo de Caso: Testes com Alunos